


[専攻紹介](#)
[教員紹介](#)
[講義科目](#)
[入試情報](#)
[教員・学生向け](#)
[▶ HOME](#)

## 講義科目一覧

[共通科目](#)
[システムデザイン](#)
[人間・機械・ロボットシステム](#)
[計測・制御工学](#)
[コミュニケーションシステム](#)
[▶ iit cafe](#)
[▶ 教員紹介](#)
[▶ 早期修了プログラム](#)
[▶ 専攻公開](#)

## 講義科目

### 映像メディア工学

**担当教員**

亀田能成

**電子メール**

kameda @ iit.tsukuba.ac.jp

**オフィスアワー**

 3M304, weekday (いつでも構いませんが、不在が多いので早  
 ほうがよいです)

**担当教員**

北原 格

**電子メール**

kitahara @ iit.tsukuba.ac.jp

**オフィスアワー**

 3M307, weekday (いつでも構いませんが、不在が多いので早  
 ほうがよいです)

**分野**

コミュニケーションシステム

**科目番号**

01CK407

**授業形態**

講義

**履修年次**

1・2

**開講年度**

 2009年度  
 限定

**学期**

2

**単位**

2

**時限**

水7、8

**教室**
**授業概要**

近年の映像メディア生成のための技術について学ぶ。コンピュータグラフィックスによる映像生成法について解説するとともに、実写映像を獲得するためのカメラ自動制御、その解析、さらにはCG／実写の混じった違和感のない合成のための技術を述べる。

**予備知識**

Students who take this course are expected to know basic linear algebra and basic computer vision.

**受講生の到達レベル**

Students will acquire state-of-the-art techniques of video media processing understand their algorithms.

**キーワード**

コンピュータグラフィックス, 映像メディア処理

**授業内容**

概ね以下のような内容について講義を行う。

イントロ、CGの概要、CG幾何

デジタルビデオ  
モデリング  
レンダリング、テクスチャマッピング  
シェーディング  
アニメーション  
SIGGRAPH Electronic Theater Viewing  
SIGGRAPH paper fastforward review  
SIGGRAPH paper 論文読解

期末試験・レポート有。

---

<b>教科書</b>	None
<b>参考書</b>	<a href="http://www.kameda-lab.org/lecture/2006-tasukubagrad-videomedia/index-j.html">http://www.kameda-lab.org/lecture/2006-tasukubagrad-videomedia/index-j.html</a>
<b>成績評価</b>	Pass the final exam. (Quizzes will be imposed during the classes. Although they are not mandatory, they will be counted too.)

---

⋮